

SYMBOL-ERKLÄRUNG

BITTE AUSFÜLLEN

1W4

6

1W8

1W10

1W12

1W20

KRITISCHE BEDROHUNG

AUF FREUNDE WIRKENDER ZAUBER

AUF GEGNER WIRKENDER ZAUBER

GEWÖHNLICHER ZAUBER

A CHARAKTERNAME

		GESINNUNG		VOLK	
		GESCHLECHT		KLASSE	
				EP STUFE	



B ATTRIBUTSWERTE

STÄRKE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ST MODIFIKATOR
GESCHICKLICHKEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GE MODIFIKATOR
KONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	KO MODIFIKATOR
INTELLIGENZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	IN MODIFIKATOR
WEISHEIT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	WE MODIFIKATOR
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CH MODIFIKATOR

F KLASSENMERKMALE

REFLEXWURF	KLASSE	+	GE-MOD	+	SONSTIGE	=	GESAMT
WILLENSWURF	KLASSE	+	WE-MOD	+	SONSTIGE	=	GESAMT
ZÄHIGKEITSWURF	KLASSE	+	KO-MOD	+	SONSTIGE	=	GESAMT
ANGRIFFSBONUS			FERTIGKEITSRÄNGE				

C VOLKSMERKMALE

BEWEGUNGSRATE	<input type="text"/>
---------------	----------------------

D FERTIGKEITEN

	KLASSEN-FERTIG-KEIT?	RÄNGE	ATTRIBU-TS-MODI-FIKATOR	SONSTIGE MODI-FIKATOREN	GESAMT
AKROBATIK	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	GE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
BLUFFEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	CH-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
DIPLOMATIE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	CH-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
HEILKUNDE	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	WE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
HEIMLICHKEIT	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	GE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
KLETTERN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	ST-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
MECHANISMUS AUSSCHALTEN*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	GE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
MOTIV ERKENNEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	WE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
REITEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	GE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
SCHWIMMEN	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	ST-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WAHRNEHMUNG	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	WE-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (ARKANES)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (GEOGRAPHIE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (GESCHICHTE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (GEWÖLBKUNDE)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (LOKALES)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (NATUR)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	INT MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
WISSEN (RELIGION)*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
*NUR GEÜBT					
ZAUBERKUNDE*	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	IN-MOD	<input type="text"/>	= <input type="text"/>

G WAFFEN UND ANGRIFFE

INITIATIVE	VERBESSERTER INITIATIVE	+	GE-MOD	=	GESAMT
NAHKAMPFANGRIFF	ANGRIFFSBONUS	+	ST-MOD	=	GESAMT
FERNKAMPFANGRIFF	ANGRIFFSBONUS	+	GE-MOD	=	GESAMT

WAFFE	ANGRIFFS-BONUS	SCHADEN	KRITISCHE BEDROHUNG	SCHADENS-ART	REICH-WEITE	MUNITION

WAFFE	ANGRIFFS-BONUS	SCHADEN	KRITISCHE BEDROHUNG	SCHADENS-ART	REICH-WEITE	MUNITION

E BEHERRSCHTE WAFFEN UND RÜSTUNGEN

<input type="checkbox"/> SCHILDE	<input type="checkbox"/> MITTELSCHWERE RÜSTUNGEN	<input type="checkbox"/> EINFACHE WAFFEN
<input type="checkbox"/> LEICHTE RÜSTUNGEN	<input type="checkbox"/> SCHWERE RÜSTUNGEN	<input type="checkbox"/> KRIEGSWAFFEN

H RÜSTUNG UND RÜSTUNGSKLASSE

RK	RÜSTUNG	+	SCHILD	+	GE-MOD	+	MAGIE	+ 10	=	GESAMT
----	---------	---	--------	---	--------	---	-------	------	---	--------

I TALENTE

--	--

J AUSTRÜSTUNG

AUSRÜSTUNG BITTE AUF DER RÜCKSEITE DES CHARAKTERBOGENS NOTIEREN

K ZAUBER

ZAUBER BITTE AUF DER RÜCKSEITE DES CHARAKTERBOGENS NOTIEREN

